



Règlement Yes We Lan

Tournoi Super Smash Bros

EN PARTICIPANT À CE CHALLENGE, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

Le tournoi se limite à 32 joueurs maximum. L'inscription officielle au tournoi se fait sur notre site web : www.ywl.be.

L'organisation se réserve de modifier le présent règlement et d'augmenter/diminuer le nombre d'équipes participantes. Si tel est le cas, Yes We Lan communiquera les changements par emails (sur l'adresse email communiquée lors de l'inscription).

EN PARTICIPANT À CE TOURNOI, CHAQUE JOUEUR ACCEPTE CE RÈGLEMENT ET SE PLIE A SES RÈGLES.

I. Structure du tournoi

La structure du tournoi variera en fonction du nombre de joueurs qui se présenteront sur place. Les dispositions des poules sont donc susceptibles d'être modifiées. La structure qui va suivre a été établie dans un format idéal, c'est-à-dire avec un tournoi dont le nombre de joueurs participants sera de 32.

II. Phase de qualification

Cette phase se déroulera en 8 poules composées de 4 joueurs. Chaque joueur effectuera un match contre chaque autre joueur de sa poule. Chacun jouera donc maximum 3 matchs durant cette phase.

Pour chaque round remporté, le joueur remporte un point.

Ex : Si un match B03 se termine en 2-1 , le joueur qui remporte le match empoche 2 points, le perdant 1

Ex : Si un match B03 se termine 2-0 , le joueur qui remporte le match emporte 2 points, le perdant 0

Important : En cas de forfait, l'adversaire empoche 2 points.

Les 2 meilleurs joueurs de chaque poule seront qualifiés pour la phase éliminatoire. Les matchs de la phase de qualification se feront en BO3

III. Phase éliminatoire

Cette phase se déroulera en un bracket composé de quarts, de demis et d'une finale. Chaque match étant éliminatoire en cas de défaite. Les matchs de la phase éliminatoire se feront en BO3 également.

Règle des matchs

<p style="text-align: center;">Le tournoi sera joué en BO3 sauf la finale en BO5 Style : STOCK Stock : 3 Time Limit : 7:00 Spirits : OFF Objets : OFF Hazard : OFF</p>

Si les deux adversaires sont encore en vie après la limite de temps et disposent du même nombre de stocks, le joueur ayant le pourcentage le moins élevé remporte la partie.

Sélection des stages

1. Lors du premier round, les joueurs effectuent un pierre-papier-ciseau en une manche.
2. Le joueur qui remporte le pierre-papier-ciseau ban le premier stage.
3. Son adversaire ban le deuxième stage.
4. Le gagnant peut ensuite choisir parmi les stages restant.
5. Après le premier round, c'est au perdant de choisir le stage

Stages autorisés

<p style="text-align: center;">Destination Finale Battlefield SmashVille PokemonStadium 2 Ligue de Kalos</p>

Counter picks (Uniquement disponible après le 1^{er} match)

<p style="text-align: center;">Lylat Cruise Ville et Centre-ville</p>
